

# 3D TISK BETONOVÝCH SEDACÍCH PRVKŮ DO PARKŮ A MĚST

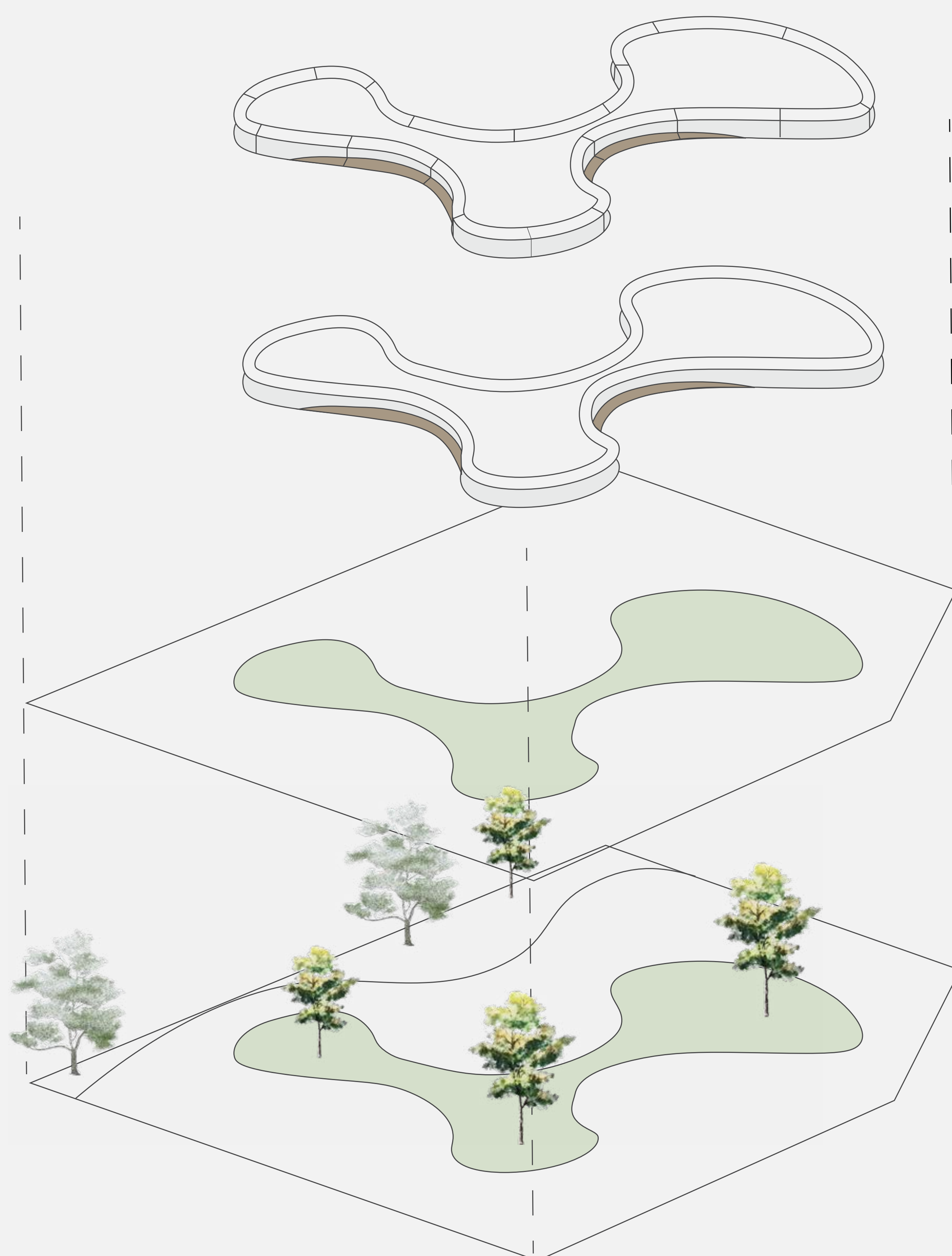
Využití technologie 3D tisku při výrobě sedacích prvků a zídek v parcích a městech. Většina těchto prvků doteď byla koncipována na odformování přímo na místě nebo na odletí z forem a následné dovezení na místo stavby. To přináší omezení buď v omezených možnostech tvarování v prvním případě a vysoké náklady na výrobu forem a dopravu v druhém případě.

Součástí práce diplomové práce nebude pouze návrh samotného sedacího prvku, ale celého konceptu výroby a navrhování.

Po definování místa umístění těchto prvků se prostor převede do 3D virtuálního prostoru, kde pomocí programu Grasshopper vygenerují

sedací prvek buď samostatně stojící nebo jako součásti zídky například podél ostrůvků zeleně v parcích a městech.

Takto připravený model bude připraven na rozdělení na jednotlivé bloky, které již bude možné vytisknout přímo na místě pomocí 3D tiskárny na beton.



Rozdělení této struktury do jednotlivých tisknutelných bloků a jejich příprava na tisk.

Definování rozložení jednotlivých prvků - sedací plochy, opěrky sezení, zídky, přechody mezi různými prvky a jejich rozměry. Vygenerování těchto prvků podle přednavržených konceptů.

Definování přesného umístění tohoto prvku. Půdorysně nebo i výškově.

Výběr umístění - parky, náměstí, ostrůvky zeleně. Všechna místa, která je nutné oddělit zídkou.