



LUDO

Desková hra LUDO vznikla jako konceptk semestrálnímu zadání longlife. Reaguje na problém osamělosti ve stáří formou hry. Má za cíl spojovat generace. Název je anglickou verzí našeho člověče, nezlob se.

Jedinečná je svým způsobem zavírání, kdy se cípy hrací desky uzavírají směrem ke středu, kde krabička zde tvoří pevný zámek. Koncept je postaven na charakteristickém tvarosloví figurek. Každá čtveřice představuje jednu věkovou skupinu - dítě, dospělého, teenagera a seniora.

