

[cheatsheet]

PREHLÁDNÝ SPRIEVODCA



ŠTUDIOM ATELIÉRU DIGITÁLNY DESIGN



[cheatsheet]

PREHĽADNÝ SPRIEVODCA

ŠTÚDIOM
ATELIÉRU
DIGITÁLNY
DESIGN

Patrik Kapičák, Andrej Pekarík

Počas semestra ťa čaká pár vecí, ktoré pre jeho úspešné ukončenie a pokračovanie do ďalšieho semestra budeš musieť splniť...

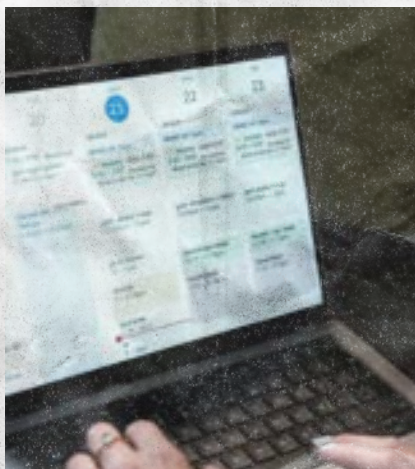
1. **ZÁPIS PREDMETOV:** Pred začiatkom semestru je potrebné zapísať si predmety na daný semester v stagu. (HACK: ak pred zápisom predmetov do druhého semestra ohodnotíš vyučovanie z minulého semestra, budeš mať prístup na zápis o hodinu skôr)
2. **PLENÉR:** Prvý "nerozvrhovaný týždeň" pred začiatkom semestra ťa ako pravého digitála čaká plenér. Týždeň v nádhernom prostredí v obklopení prírody plnej zábavy, spolu s tvojimi novými spolužiakmi. (POZOR: ak sa plenéru nezúčastníš, budeš si ho musieť nahradiť v 3. ročníku)
3. **VYUČOVANIE:** Počas semestru ťa čaká množstvo prednášok, seminárov a cvičení. Na niektorých predmetoch sa budeš učiť nové poznatky na iných zasa ukážeš svoju kreativitu a zručnosť. (HACK: ak ťa prednášky nebavia, nemusíš na ne chodiť, pretože sa na nich nezapisuje dochádzka... POZOR semináre a cvičenia sú obmedzené na maximálne 3 absencie)
4. **OBHAJOBY:** Pred samotným skúškovým obdobím ťa čaká obhajoba tvojich ateliérových prác, ktoré sú hlavnou náplňou tvojho študia u nás. (TYP: príd o pár minút skôr aby si si sadol na pohodlnejšie miesto)
5. **SKÚŠKY:** Po všetkom tomto a super prežitom semestri ťa čaká jeho predposledná časť a to je skúškové obdobie, počas ktorého profesorom ukážeš čo si sa za semester naučil (INFO: na každú skúšku máš 3 pokusy, ak ale každej skúške venuješ aspoň nejaký čas, nieje dôvod sa obávať toho, že by si ju nezvládol)
6. **KLAUZÚRY:** Na úplné ukončenie semestra budeš ešte potrebovať obhájiť svoju klauzúrnu prácu, na ktorej spracovanie budeš mať približne mesiac od jej zadania.

Nikdy
nebude
tak příšerně



aby ses
z toho
skácel.

- > **Ateliér DD - Seminár / Cvičenie**
- > priprav si svoje schopnosti, tu všetkým ukážeš čo je v tebe
- > **Výtvarná kompozícia - Seminár / Cvičenie**
- > naučíš sa ovládať techniky kompozície na zaujímavých cvičeniach
- > **Kresba - Cvičenie**
- > začni zháňať vizírku v najbližšom železiarstve (na meranie)
- > **Dejiny designu - Prednáška**
- > hoci dlhá ale za to veľmi zaujímavá prednáška o histórii dizajnu
- > **Typografia - Seminár / Cvičenie**
- > bude sa zdať obťažnejšia, ale neskôr zistíš že to stálo za to
- > **Angličtina - Seminár**
- > pri zápise predmetov si vyberieš svoj level
- > **Dejiny vizuálnej kultúry - Prednáška**
- > táto prednáška ťa prevedie cez všetky umelecké smery po celom svete
- > **Multimédia - Cvičenie**
- > digitál ťa naučí aj základy programovania
- > **Kreatívny SW - Seminár / Cvičenie**
- > predmet znalosti v rôznych programoch
- > **Vizuálne štúdie - Prednáška**
- > tento predmet ťa prevedie umením z inej strany ako ho poznáš
- > **Šport - VOLITEĽNÝ**
- > Počas bakalárksho štúdia je povinné splniť aspoň dve športové aktivity



Ako si sa už dozvedel, tak ťa počas semestra čakajú dve obhajoby твоjích prác. Obe obhajoby prebiehajú rovnako a to nasledovne...

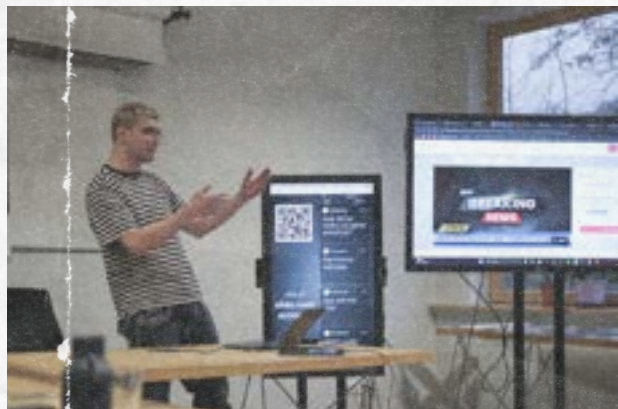
DO ZAČIATKU OBHAJOB

1. Prezentácie prác nahrané na showcase
2. Tlačové dáta a prezentácie projektov
3. Ukážky projektov pre publikovanie na FB, IG
4. Vytlačený plagát 70x100mm , pre vybraný projekt

Všetky dáta je povinne nahráť na cloud ADD, kde nájdeš aj inštrukcie pre editáciu a showcase a šablóny posterov

POČAS OBHAJOB

1. Na prezentáciu máš 7 minút
2. Každý ročník má v plnej réžii poradie prezentujúcich
3. Celý ročník prezentuje práce na jednom notebooku



Sociálne siete

Samozrejme že žijeme v 21. storočí a všetko lepíme na socky. Na našich a fakultných sockách nájdeš najmä, práce tvojích spolužiakov, fotky z eventov a taktiež aj kopec zaujímavých informácií.

@digital.utb, @fmk.utb, @utbzlin, @studentaskaunieceutb

Portály

Na univerzite 90% úkonov (mimo samotného vyučovania), prebieha elektronicky.

stag.utb.cz – Zapisovanie predmetov, skúšok, hodnotenia...

Moje UTB (App) – Okresaná ale za to pohodlnejšia mobilná verzia stagu.

moodle.utb.cz – Podklady pre tvoje štúdium z určitých predmetov.

teams.microsoft.com – Ďalšie podklady pre tvoje štúdium a prípadné online calls.

outlook.utb.cz – Osobná školská mailová schránka pre komunikáciu s univerzitou.

archiv.fmk.utb.cz – Nahrávanie podkladov svojích prác pred obhajobami.

showcase.fmk.utb.cz – Nahrávanie prác (môže slúžiť ako dočasné portfólio).

Software

Na ateliér budeš potrebovať radu programov, bez ktorý sa nezaobídeš...

Samozrejme toto portfólio programov môžeš rozširovať podľa seba, na to čo potrebuješ.

Adobe Programy (PS, AI, ID, AE, XD...) – Adobe na svojej stránke ponúka super študentskú cenu, a vieš si ju rozdeliť so spolužiakom 50/50 čo výjde asi 10€.

Blender – Je open source 3D program a teda je bezplatný. Sťahuj na ofiko webe.

Figma – Ako budúci UI/UX dizajnér ti prototypovacia free appka nesmie chýbať!

U16

TLAČ:

Na papier, plagátovinu, bannery rôznych rozmerov.

FRÉZOVANIE a LASEROVANIE:

Do širokej škály materiálov.

(↑Oba úkony sú spoplatné dostupnými tarífami pre študentov)

VÝKONNÝ PC:

Možnosť rendrovať alebo vďaka Stable Diffusion AI generovať obrázky vo vysokom rozlíšení.

MONITORY A iMacy:

Rozšírená obrazovka monitoru, ti zaručene spríjemní prácu na atelieri mimo vyučovania. A ak by tvoj PC nezvládal prácu na 100% môžeš využiť aj jeden z iMacov.

U4

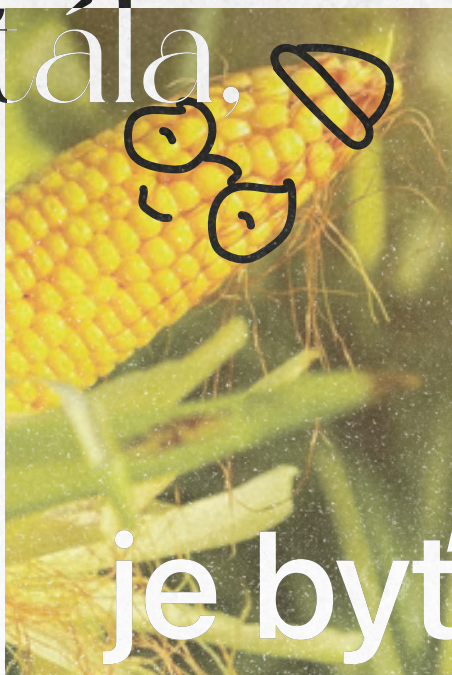
PRINT CENTRUM:

Tlač na papier, plagátovinu, bannery rôznych rozmerov.

(Tlač do rozmerov formátu A3. je ZADARMINKO!)



Najväčším
snom každého
digitála,



je byť ako
Adrián
Kukurica.

**Niesme suchári a na ateliéri to žije aj mimo vyučovacej doby.
To znamená že o zábavu na naozaj nieje núdza, vďaka ateliéru sa
môžeš tešiť na kopu akcií a zábavy...**

digi stredy – Úprimne? Nikdy niesu v stredu... Každopádne, ide o ateliérovú akciu, poväčšine sa nesie v nejakom duchu (halloween, ázia, mexiko...). Alkohol je vítaný. Po zatváračke budovy sa poväčšine presunieme robiť bordel inam.. najčastejšie do nášho obľúbeného sklep33.

honzovo mäso – Uistujem ťa že si nikdy nejedol lepšie mäso ako od nášho Honzu. Akcia je usporadúvaná sporadicky a samozrejme Honza myslí aj na vegánov a vegetariánov...

workshopy a prednášky – Náš ale aj ostatné ateliéri, organizujú rady zaujímavých workshopov a prednášok, z ktorých si vieš odnieť naozaj veľa nových vedomostí



**Fakulta a univerzita organizuje aj ďalšie akcie na ktorých nesmieš chýbať...
Ide napríklad o poslené pivo semestru, rosvietenie vianočného stromčeku,
vítanie prvákov... Taktiež sa môžeš zúčastňovať akcií komagových projektov
ako sú busfest, skr prsty, zlin design week, culture...**

Konferencia Design na hranici, **je neformálna odborná séria prednášok o designe**, organizovaná študentmi Digitálneho designu. Na rozdiel od ostatných konferencií, si táto zakladá na **neformálnej a priateľskej atmosfére**. Každoročne sa jej zúčastňuje okolo 100 návštevníkov. Tešiť sa môžeš na **rečníkov rôznych oblastí designu (od typografie k ilustrácii)**, ktorí ti predstavia niečo zo svojej práce. Návštevníkov taktiež čaká, moderovaná diskusia a večerný videomapping MASKA.

Konferencia je minimálne pre študentov prvého ročníka povinná a je jednou z podmienok udelenia zápočtu z ateliéru!!!

Ako študenti digitálu budete, v rámci predmetu KOMAG, v druhom ročníku mať možnosť spolupracovať a pripraviť tak opäť nezabudnuteľný ročník Dnh.



Neboj sa, neseďíme nonstop iba pred kompom, sem-tam si vypadneme aj trochu vyčistiť hlavu, napríklad fajnovým jedlom, diskotékou alebo inak...

Jedlo:

Menza, Makalu, Riva Kebab, Pholévkárna, McDonald's, KFC, MrGrill, Bistrotéka, Ogarova Pizza, Big Food Point, Bürger

Alko-Nealko:

Pivnice U Máců, Hasičárna, Budvarka, Pivnice U Osla, Chelsea Pub, Sklep33, Myslivna, Kozlovna

Káva:

Kafe na rohu, Kavárna Továrna, Café 204, Retro, Golden Cafe, Kočičí kavárna, Jedním tahem, Coffeshop Company, Pikola Zlín

Kluby:

Star Club Flip, Sklep33, Masters Of Rock, Svah (Všetky klubové akcie nájdeš v appke NightIn)

Zábava:

Motokáry, Bowling, LaserGame, Escape Room, ZOO Zlín-Lešná



trochu správania hej? *obecné pravidlá*

Sem-tam sme prasatá, ale sme tím. Snažíme sa preto dodržiavať pár pravidiel, aby bolo každému z nás príjemne...

Kuchynka:

Umývaj po sebe riady, Nenechaj v chladničke nič pokaziť, Neber cudzie riady

Ateliérová chodba:

Zdravíme sa (so spolužiakmi aj profesormi), Nerob bordel,

Ateliér:

Môžeš slobodne používať všetko vybavenie ale po ukončení jeho používania ho vráť na miesto alebo daj do pôvodného stav.



Univerzita pred časom zrušila ISIC a nahradila ho univerzitnou kartičkou. Z toho dôvodu študenti prišli o výhody ako napríklad zľava na dopravu, kino, jedlo... Avšak nezúfaj ISIC si stále môžeš vybaviť .

AKO NA TO:

Chod' na web:

Vyhľadaj isic.cz a v menu s preklikni na "preukazy"

↓

Výber preukazu:

Vyber si preukaz ISIC pre dennú formy štúdia SŠ, VŠ, VOŠ

↓

Potvrdenia:

Nechaj si na študijnom oddelení vystaviť potvrdenie o štúdiu

↓

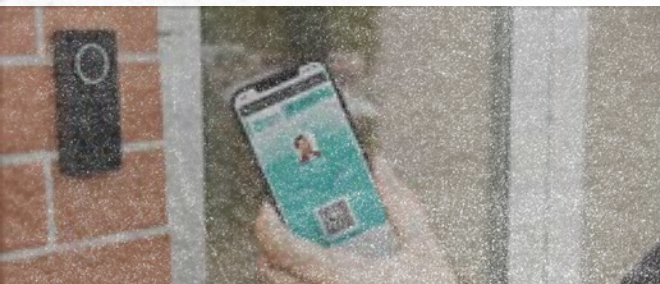
Vyplnenie a platba:

Vyplň všetky ostatné potrebné údaje a dokonči platbu

↓

HOTOVO!!!

Teraz už môžeš využívať všetky výhody študenta



komu zavolat? *kontakty*

MgA. Bohuslav Stránský, Ph.D.

VEDÚCI ATELIÉRU

tel: +420 576 036 402

e-mail: stransky@utb.cz

kancelária: U16/216

Hana Marečková

SEKRETÁRKA

tel: +420 576 036 403

e-mail: digital@fmk.utb.cz

kancelária: U16/217

Mgr. Pavel Krutil

INTERNÝ PEDAGÓG

tel: +420 576 034 131

e-mail: krutil@utb.cz

kancelária: U41/204

MgA. Václav Ondroušek

INTERNÝ PEDAGÓG

tel: +420 576 036 402

e-mail: ondrousek@utb.cz

kancelária: U16/216

MgA. Václav Skácel

INTERNÝ PEDAGÓG

tel: +420 576 036 402

e-mail: skacel@utb.cz

kancelária: U16/216

Technik Ateliéru

TECHNIK

tel: +420 576 036 404

e-mail: technik-digital@fmk.utb.cz

kancelária: U16/219

POV:



**obhajuješ své
semestrálky
na digitálu**

Copyright © 2024 by DIGITAL

Texty: **Patrik Kapičák**

Edit: **Andrej Pekarík**

Design: **Patrik Kapičák, Andrej Pekarík**

