

A large, faint, grayscale portrait of a man, likely a historical figure, serves as the background for the entire page. The portrait is centered and occupies most of the upper and middle portions of the image.

MASKA

Pred čím sa
maskujeme?

Digitálna identita bez súhlasu
Sledovanie polohy,
Sledovanie cez kamery,
Rozpoznanie tváří,
Data mining

Čo sa deje?!

Nežijeme len vo svete sledovania.
Sme jeho súčasťou, živým zdrojom
dát, ktoré sú sledované, spracúvané
a vyhodnocované v reálnom čase.

232

záznamov o osobných údajoch
sa ukradne v priemere za 1 sekundu

6 miliárd

bezpečnostných kamier
aktívne monitoruje ľudí

70 %

webstránok používa sledovacie
nástroje bez vedomia používateľa

**ChatGPT – Claude –
Gemini – Midjourney –
DALL·E – Stable Diffusion**

Kto trénuje AI?

Stačí verejne dostupná fotka alebo video, a je možné vygenerovať realistické video alebo hlas.

AI SA TRÉNUJE NA MILIARDÁCH ÚDAJOV BEZ SÚHLASU AUTOROV

modely ako Stable Diffusion alebo Midjourney používajú umenie z webov ako ArtStation, Behance, Pinterest či DeviantArt – bez vedomia alebo kompenzácie umelcov

FALOŠNÉ PROFILY SA MASÍVNE POUŽÍVAJÚ V DEZINFORMÁCIÁCH, SCAM KAMPANIACH

podľa prieskumu spoločnosti McAfee až 25 % opýtaných ľudí uverilo deepfake videu alebo hlasu

Uvedomujeme
si to vůbec?

Proces

POSE TRACKING

Na sledovanie pohybu som použil MediaPipe a WebGL, ktoré v reálnom čase reagujú na pohyb tváre alebo tela používateľa.

DESIGN MASKY

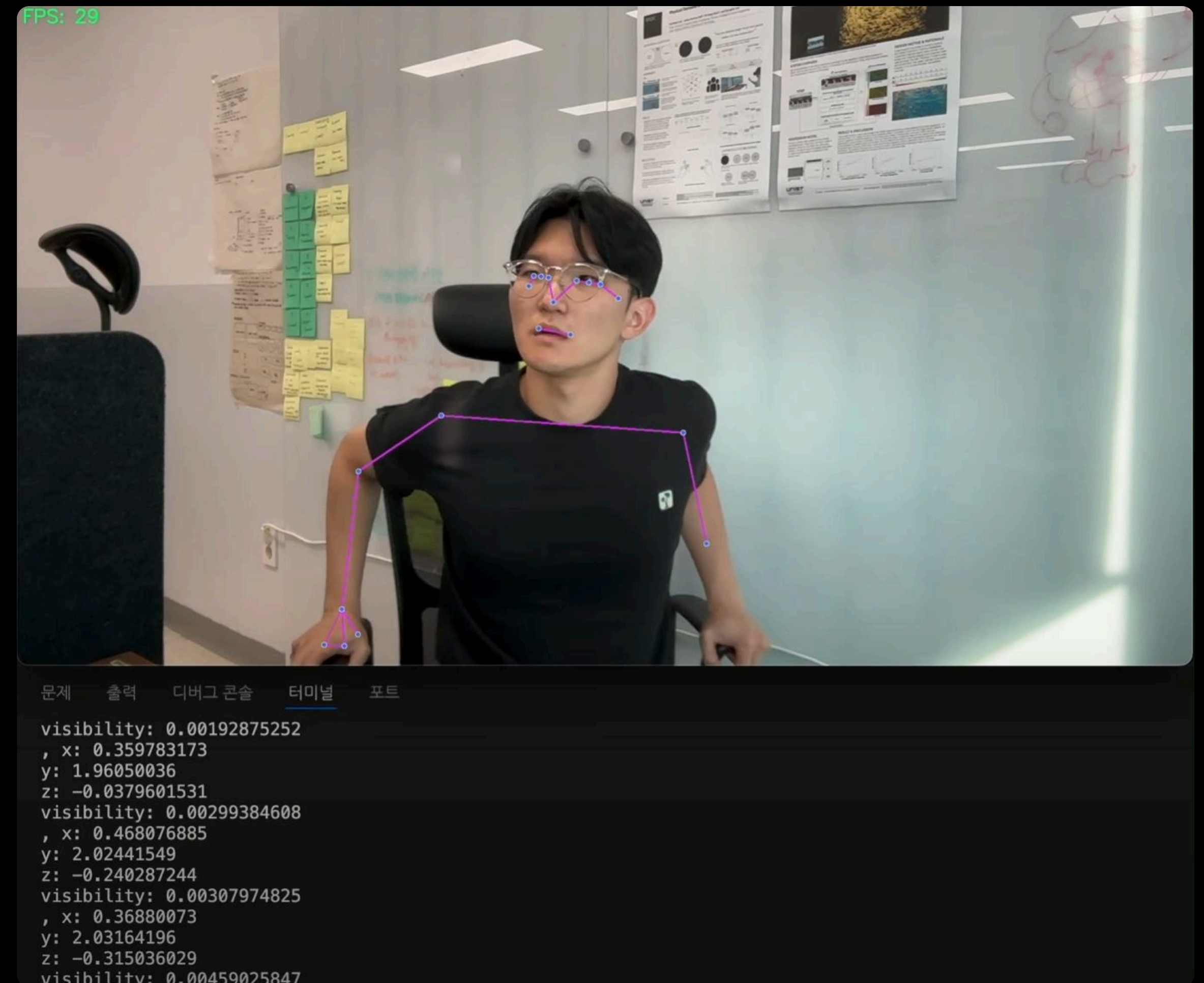
Model futuristickej masky bol navrhnutý v Blendri, upravený na export a optimalizovaný pre webovú 3D scénu.

DESIGN UI/UX

Rozhranie pripomína prehľad sledovacieho systému – zobrazuje údaje, animácie a reaguje na pohyb používateľa.

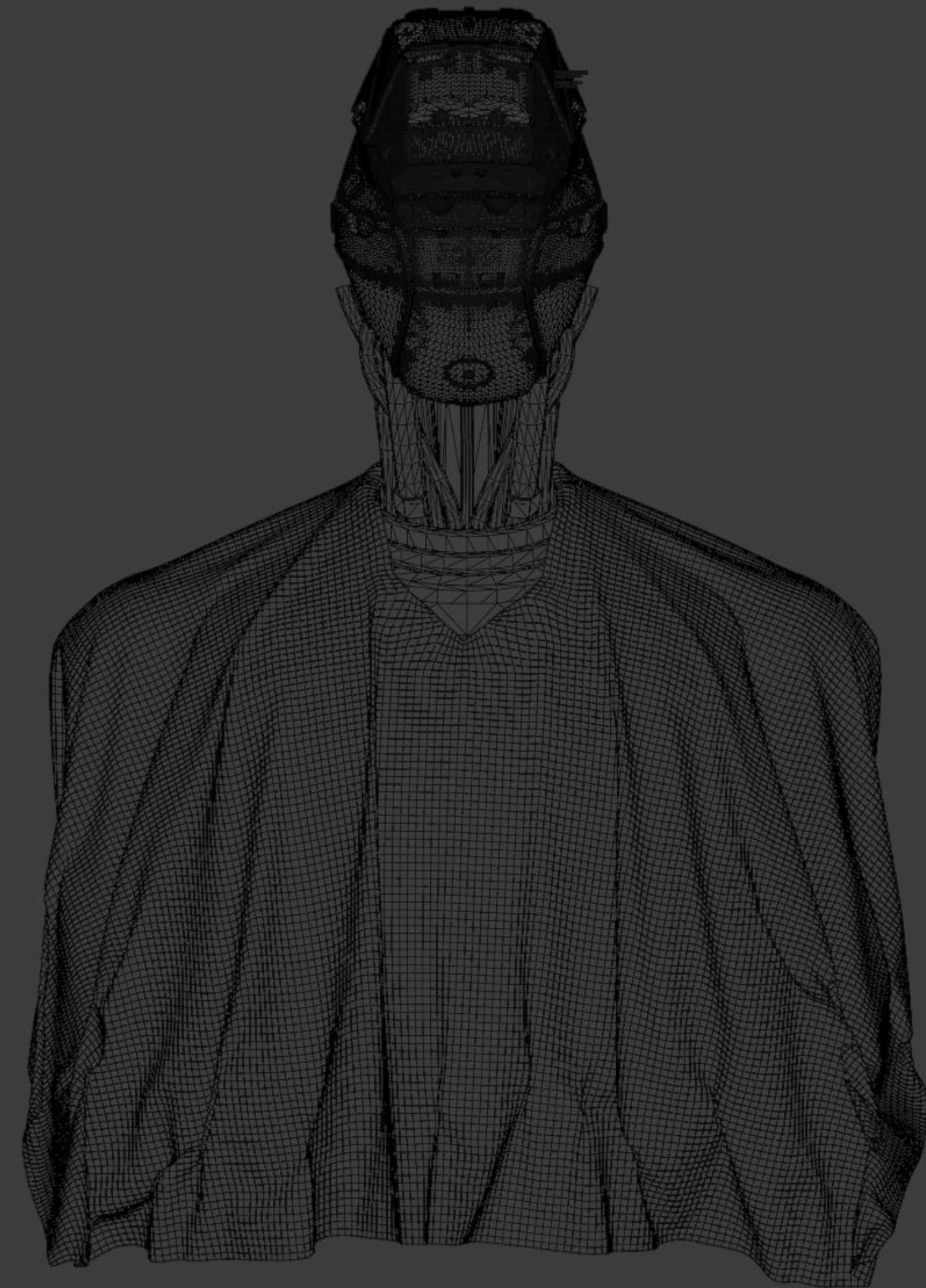
MEDIAPIPE POSE TRACKING

Použil som MediaPipe na detekciu kľúčových bodov tváre a tela v reálnom čase cez webkameru. Pri strate detekcie sa model vráti do základnej polohy.



DESIGN MODELU

Masku som navrhol s inšpiráciou v cyberpunk estetike, hrách ako Stray, Marathon či filme Chappie. Model som vytvoril v Blenderi s dôrazom na výrazné tech. prvky a symetriu.

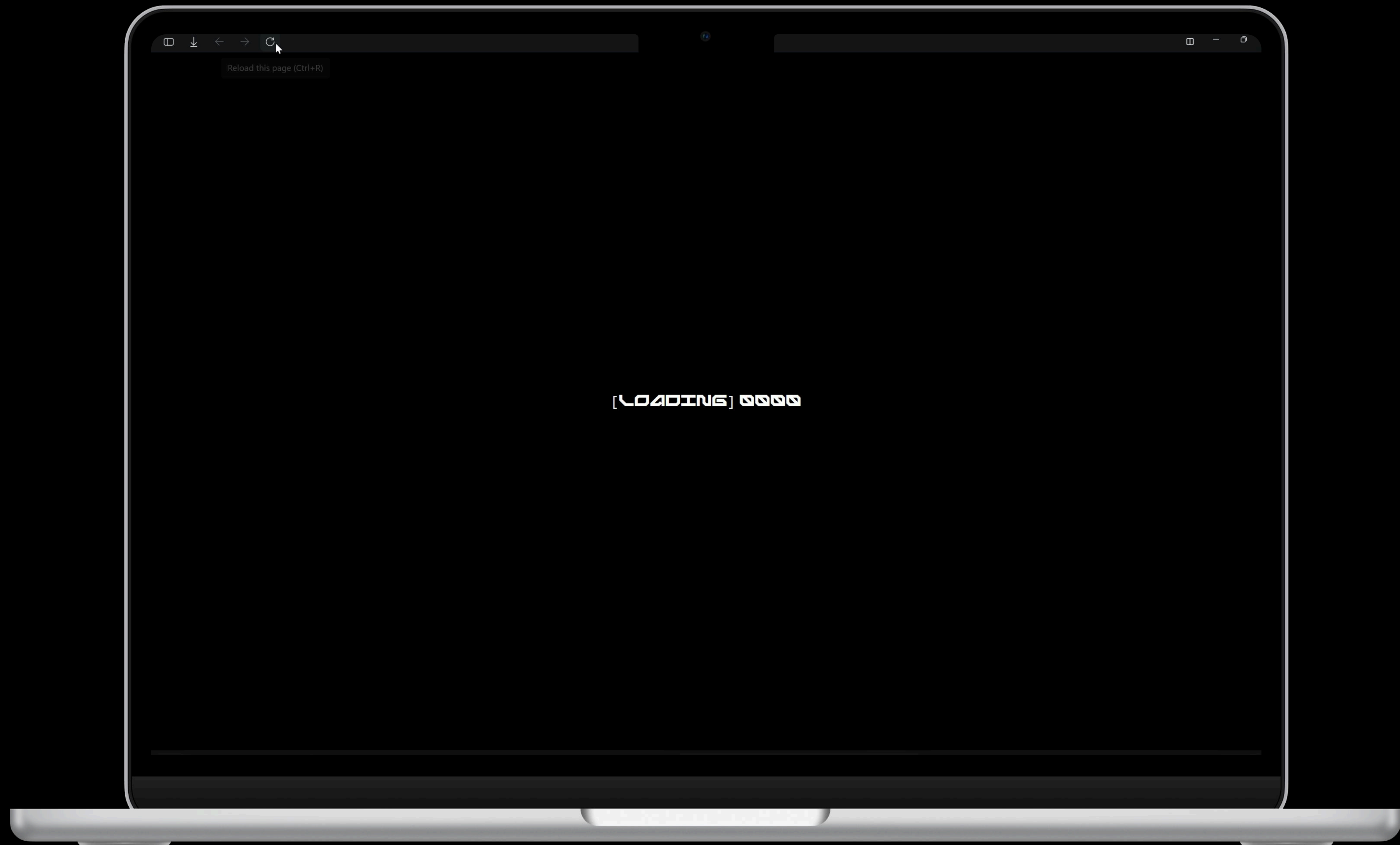


UI/UX

Zmes retro-futurizmu a technickej estetiky, inšpirovanej sci-fi HUD systémami.



Ukážka v zariadení



Ukážka v praxi



Ďakujem, za pozornosť

