

Návrh herného prvku pre detské ihriská

Zameranie

Navrhnuť inovatívny herný prvok, ktorý presahuje bežné koncepcie.

Návrh by mal byť hravý a vzdelávací, stimulujúci kreativitu, predstavivosť a spoluprácu detí.

Zároveň by mal uplatňovať princípy udržateľného dizajnu prostredníctvom použitia prírodných alebo recyklovaných materiálov a prispievať k environmentálnemu povedomiu a propagácii zdravého životného štýlu.

Hracia atrakcia by mala podporovať sociálnu interakciu, byť bezpečná a prístupná a byť určená pre deti predškolského veku (3–6 rokov).

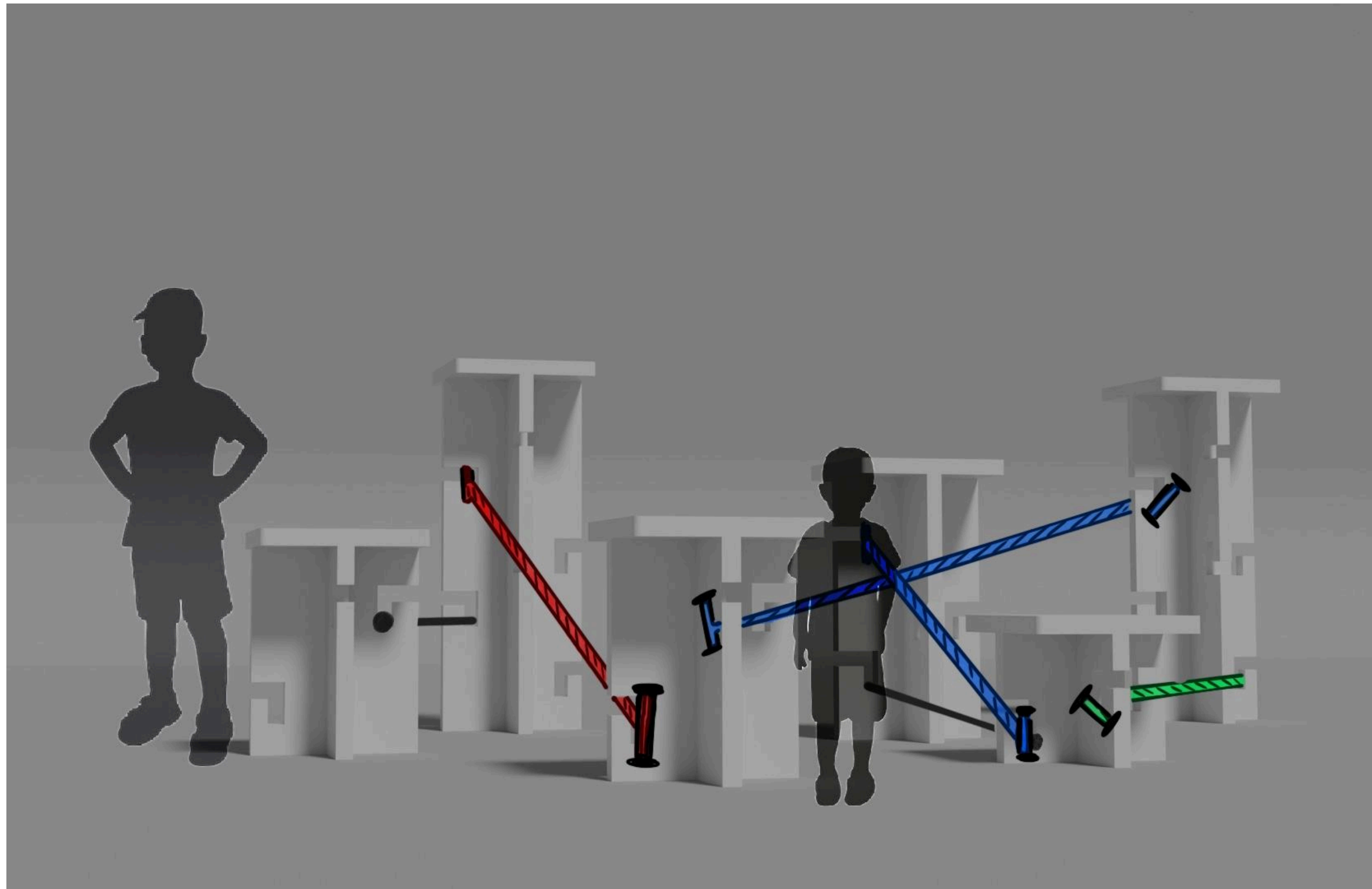
Cieľ práce

Navrhnuť modulárny herný prvok, ktorý ponúka deťom variabilný priestor na hranie, pohyb a fantáziu.

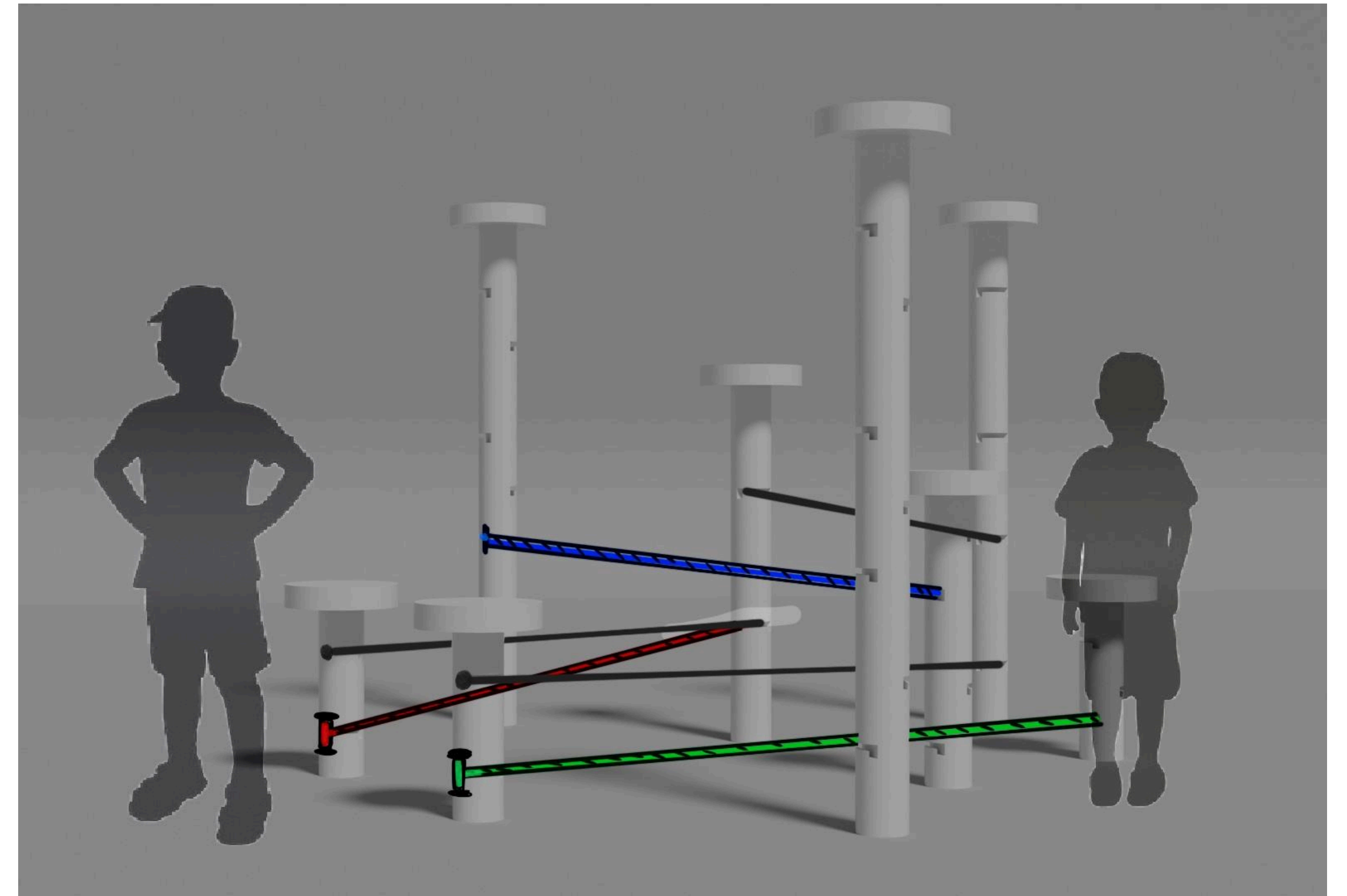
Vďaka modulárnemu systému by sa prvok dal ľahko prispôbiť rôznym vekovým skupinám a veľkostiam ihrísk.

Podporuje fyzickú aktivitu, sociálnu interakciu a kreatívne hranie.

Proces



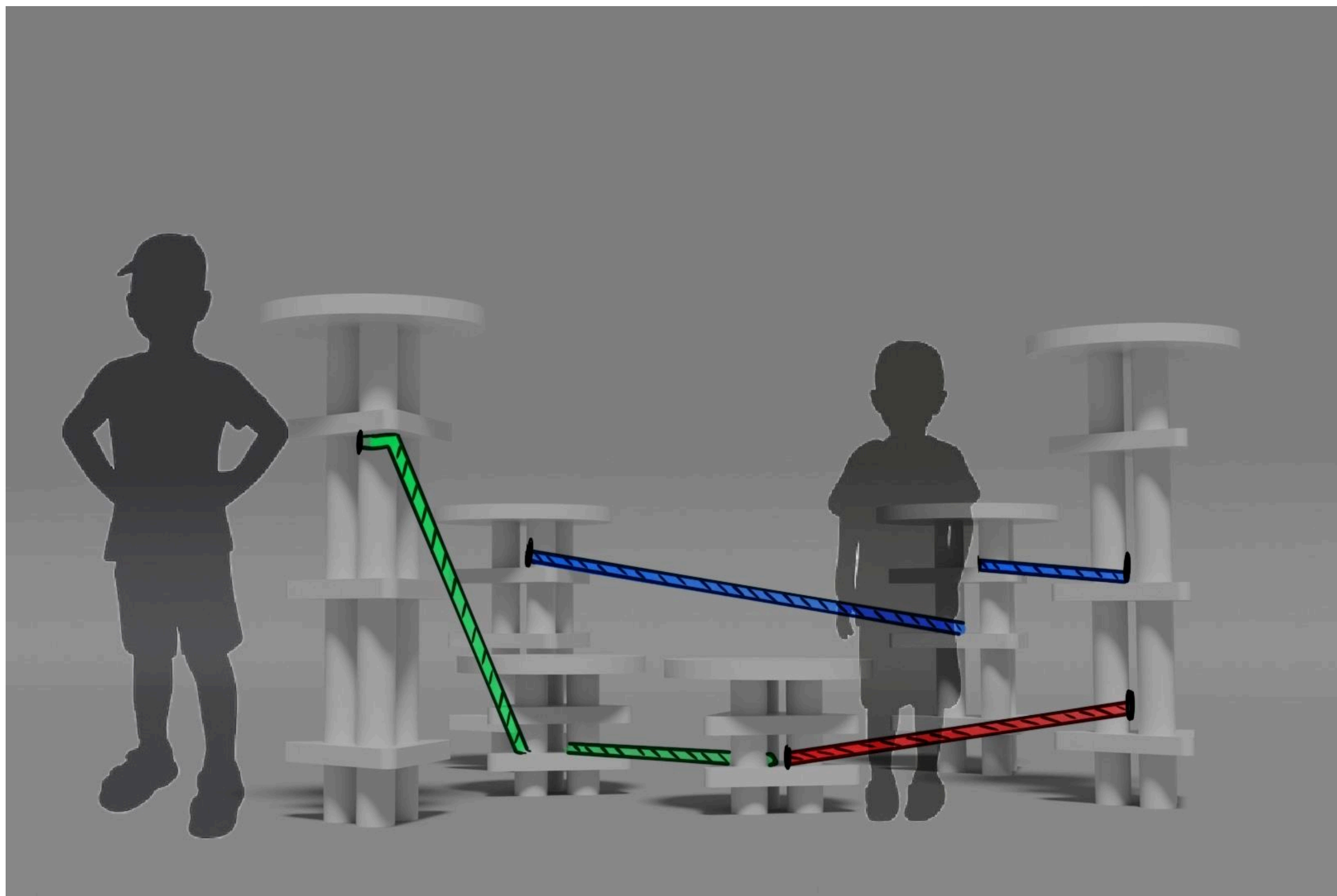
A Verzia s doskami



B Verzia s kolmi

Prvé verzie modulárneho herného prvku.

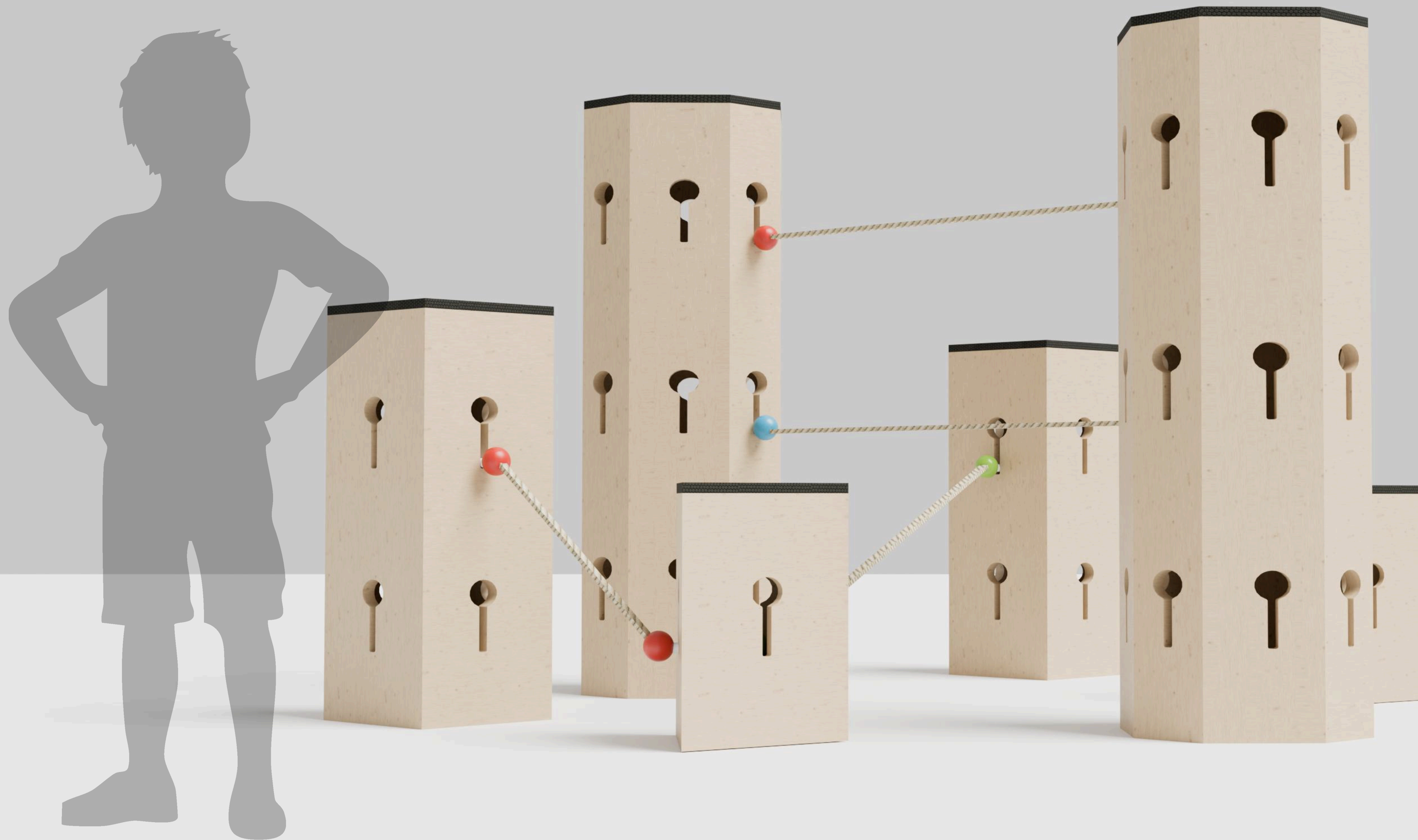
Proces



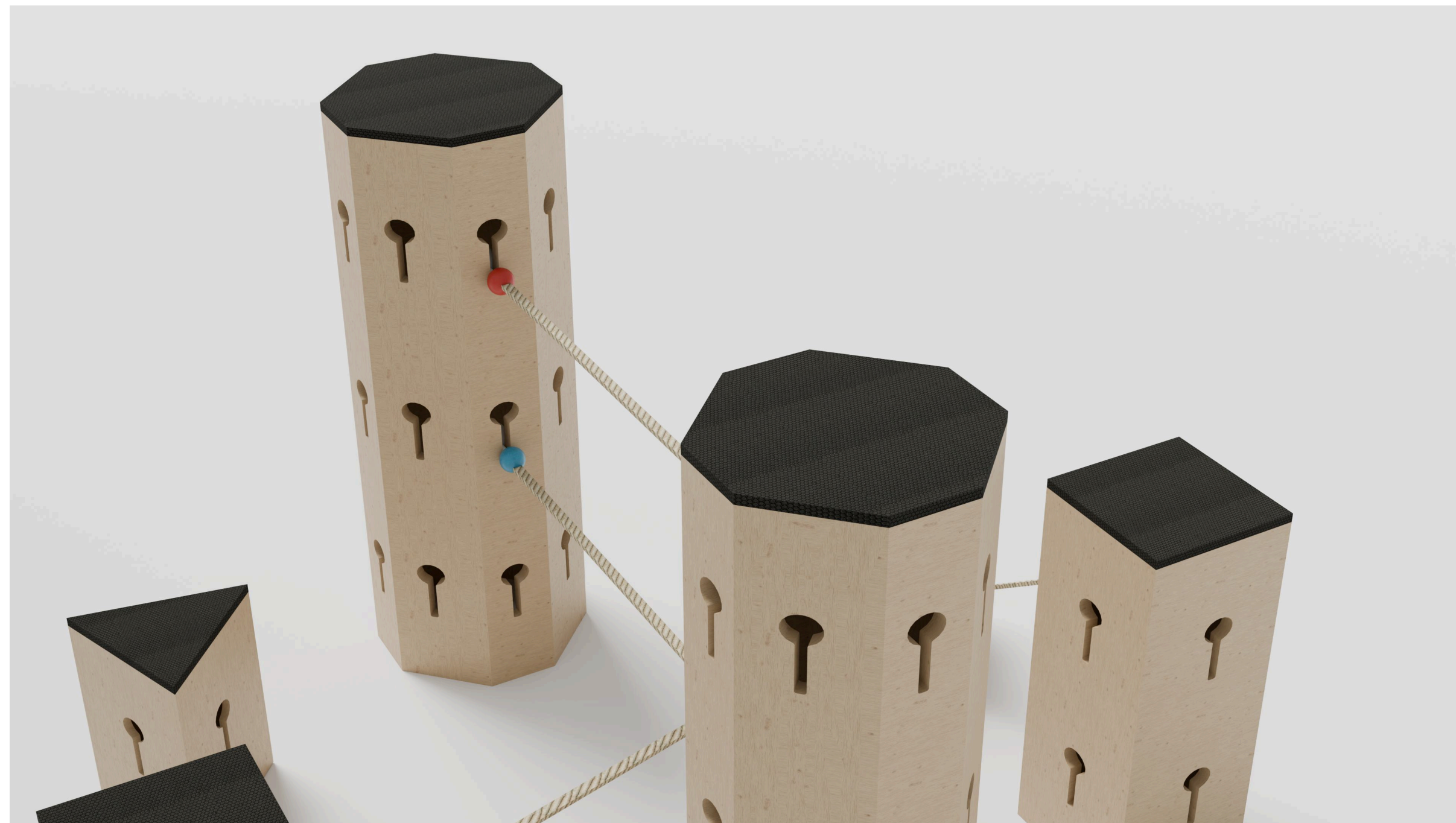
A Verzia s tyčami

B Prvá verzia systému upevnenia lana

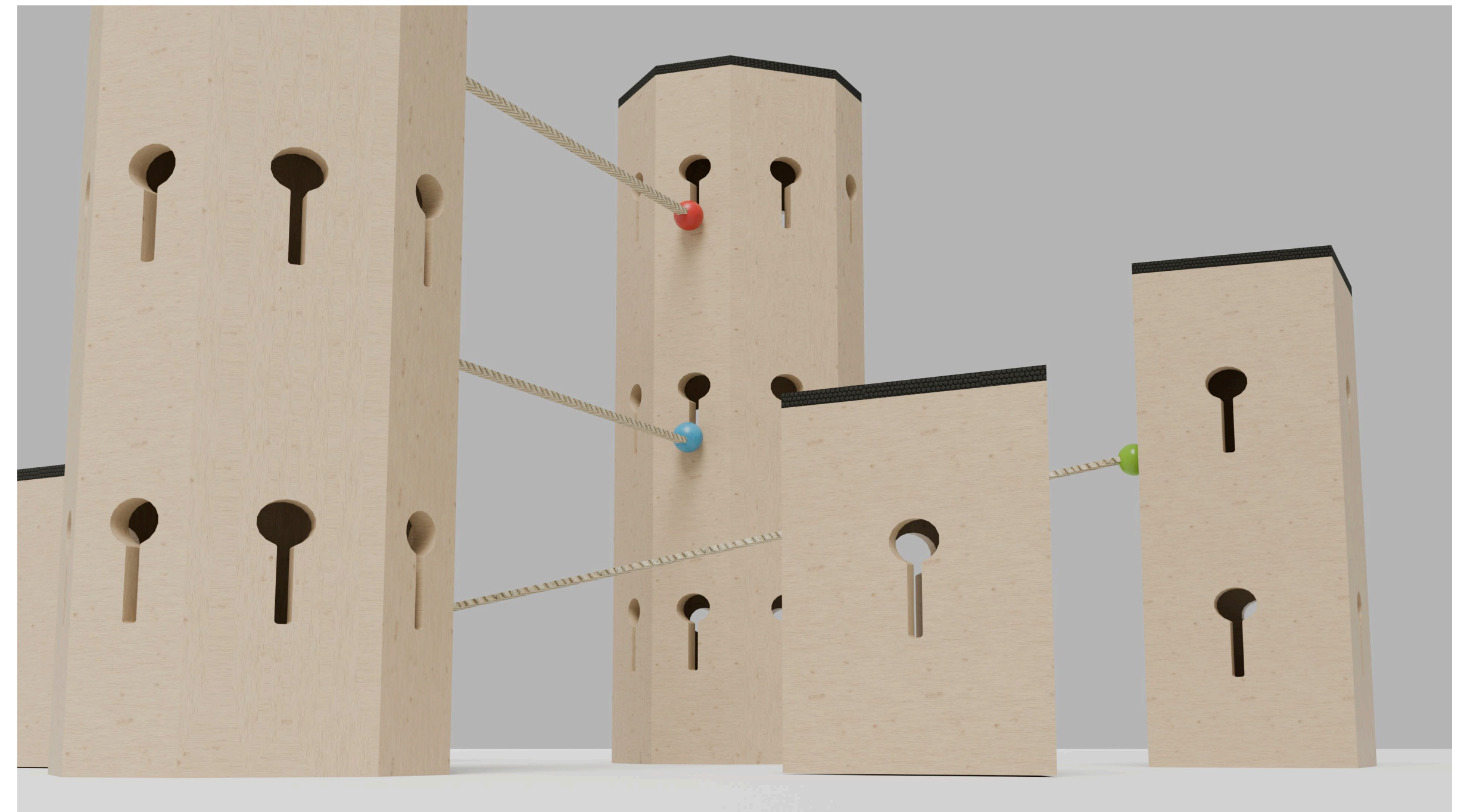
Aktuálny návrh



Aktuálny návrh



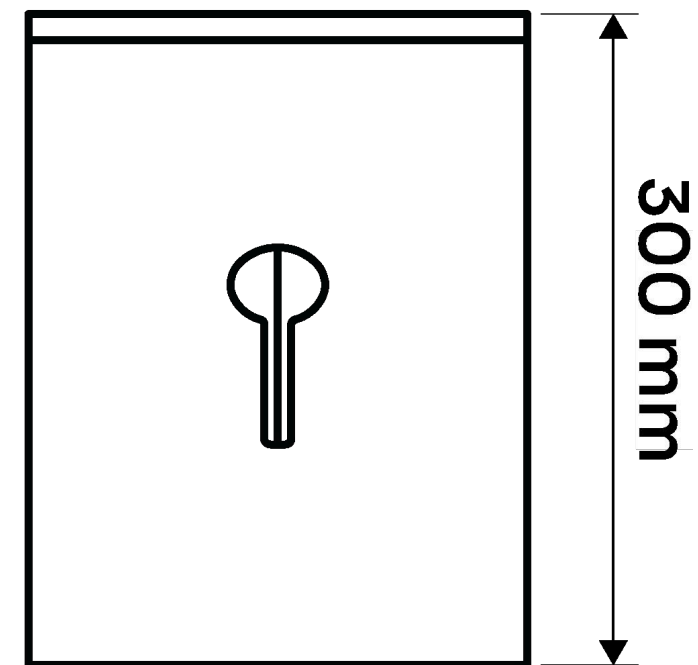
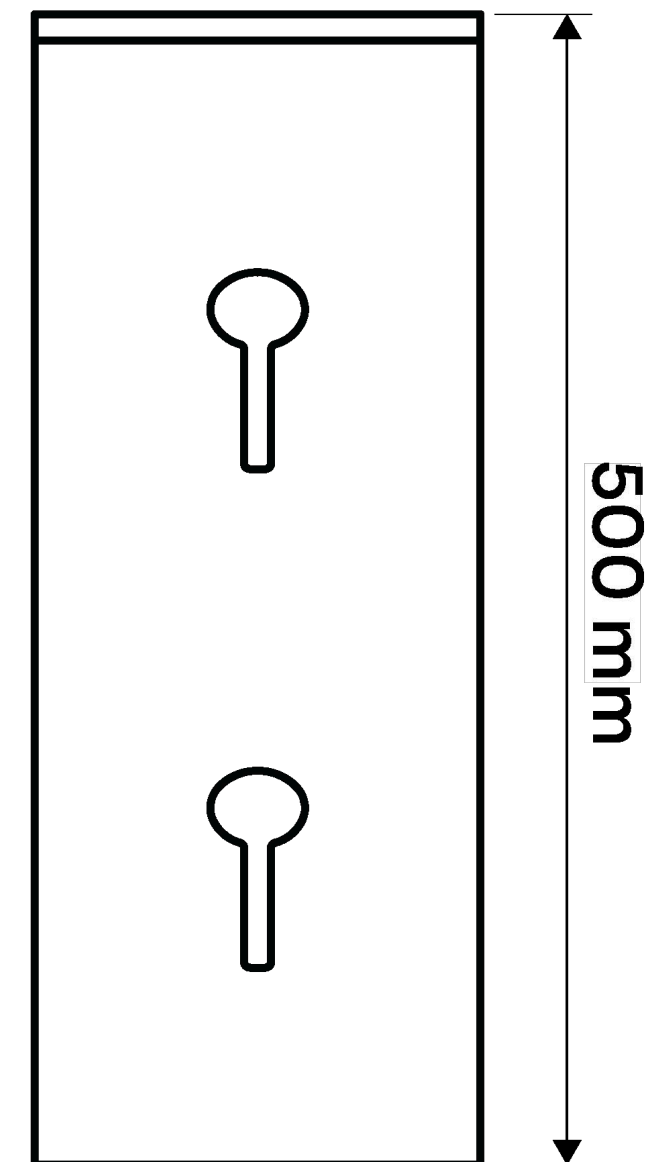
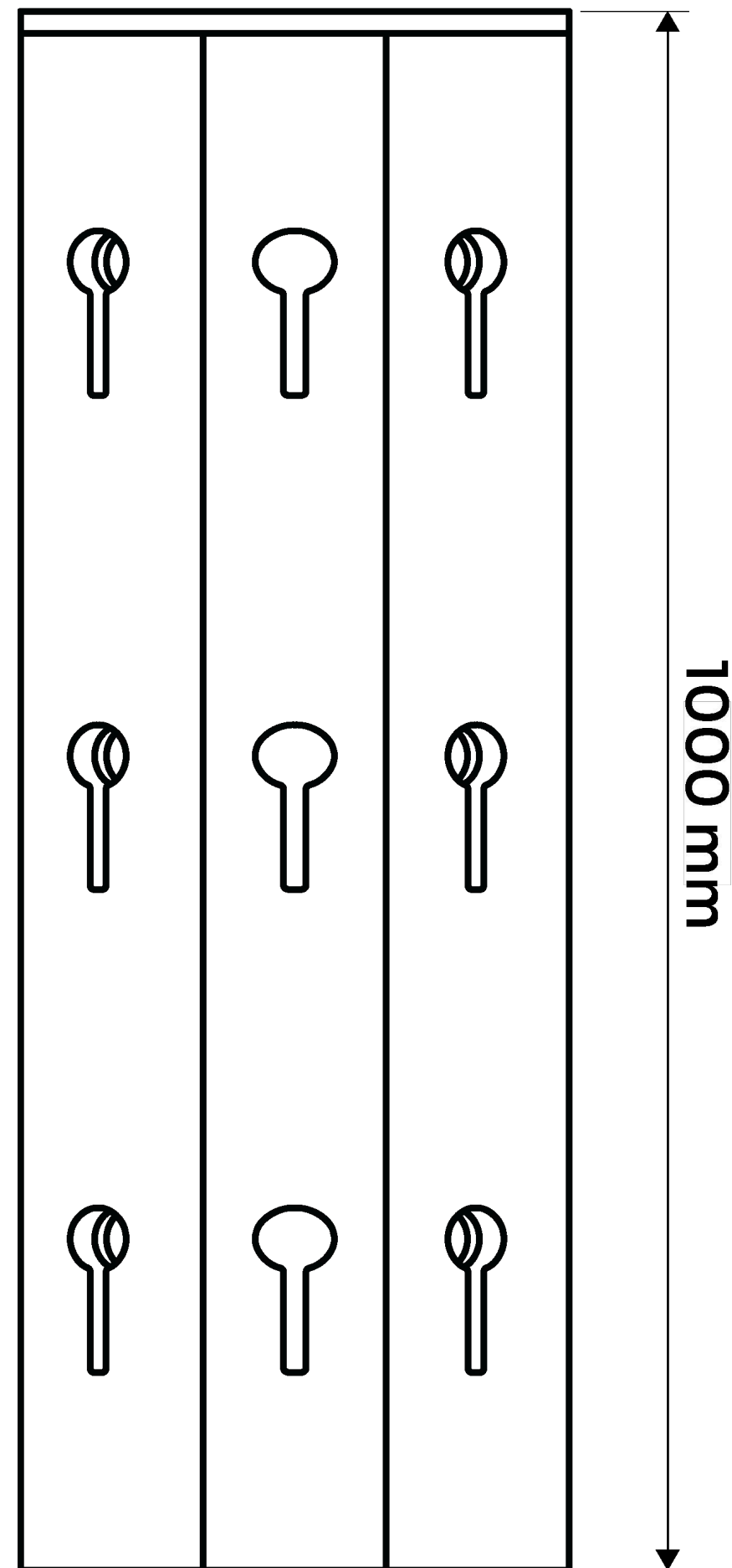
A



B

Aktuálna verzia konštrukcie s novým riešením upevnenia lana a materiálov.

Rozmery



Rozmery sa odvíjajú od priemernej výšky dieťaťa od 3-6 rokov. (1 m cca.)

Materiály

